

Título	Edad	Nº Jugadores	Tiempo	Descripción
Alquerque	8+	2	30'	Es un juego muy antiguo que al parecer proviene de Egipto, Es el antecesor de las Damas. Se han encontrado una multitud de variantes de tableros de Alquerque, indicando la existencia de una familia entera de juegos de Alquerque y variaciones. Hoy en día se conoce una narración que permite identificar sus reglas, las siguientes son conjeturas basadas en una descripción parcial que se hace en el manuscrito de Alfonso X el sabio del año 1283.
Awele	8+	2	30'	De la familia de los máncalas, este juego africano es posiblemente uno de los juegos más antiguos del mundo; jugado en Mali, Senegal, Gambia, Costa de Marfil, Burkina Faso es de la familia de los juegos de máncala Sub-Sahariano. Representa un ideal colectivo en la repartición y la recolección agrícola.
Fanorama	8+	2		Es uno de los juegos de mesa más populares en Madagascar. Según una versión de una leyenda local, un astrólogo había aconsejado al rey Ralambo que escogiese un sucesor fingiendo que estaba enfermo, en un momento en el que sus hijos se hallasen fuera de la capital; el primero de ellos que regresara a la capital heredaría el reino a la muerte de su padre. Cuando el mensajero real localizó al hijo mayor, el príncipe Andriantompokondrindra, este se hallaba enfrascado en una partida de fanorona, intentando ganar una situación de telo noho dimy (3 fichas contra 5 fichas), que es muy difícil de resolver. En consecuencia, su hermano menor, el príncipe Andrianjaka, fue quien llegó en primer lugar y obtuvo el derecho a suceder a Ralambo en el trono.
Gato Ciego	6+	2	10'	El gato Ciego es una variante de los juegos de alineamientos conocidos como (Tate-Ti Argentina, Jogo da Velha Brasil, Gato Ciego en Chile...) Esta variante fue puesta a disposición del público francés, por la Association Kalumba Jeux du Monde durante el festival de Paris Jazz 2010, como una gama de juegos sensoriales.
Laberinto Horizontal	5+	2 a 4	5'	Este juego es una variante de los Laberintos verticales pero esta vez el laberinto es concebido en forma horizontal, de esta manera el juego se transforma en una práctica lúdica colaborativa.
Laberinto Vertical	5+	1 a 2	5'	Este Juego de destreza europeo que data de los años 90, lo encontramos bajo diferentes nombres: (Gruyere, remonta la pelota, tabla con hoyos, Himalaya... etc.)
Molino, El	8+	2	30'	Es un juego de estrategia el cual fue muy popular en las huestes de legionarios romanos y de mucha influencia en la edad media, tanto así que Alfonso el Sabio lo jugaba con sus cortesanos, en inglés también es conocido como nueve hombres de Morris o simplemente Morris. Unas de las más antiguas menciones del juego se pueden encontrar en la cultura romana esto es; En el Ars Amatoria de Ovidio.111 En el libro III (c. 8 CE).
Mu-Torere	8+	2	30'	Es un juego de tablero de origen maorí jugado en la costa este de la isla de Nueva Zelanda. Es uno de los dos juegos practicados por los maoríes antes de que su isla se volviera parte del Imperio británico.
Pasang o Damas de Indonesia	8+	2 a 4	30'	Es un juego que se sitúa en Brunei, aparentemente jugado entre la población femenina. Este juego fue descrito por RC Bell en su libro Discovering old board games, 1970.
Patol	5+	2 a 6	15'	Este juego se practica en Nuevo México; El Patol tiene semejanzas a un juego que los Zunis practicaban en la región de Arizona y norte de México llamado Patolli y el Zonh-Anl. Algunos expertos llaman esta práctica lúdica como juegos de recorrido como lo es en el caso del Paschisi de la India o el Mehen del antiguo Egipto.
Puluc	8+	2	15'	Es un juego precolombino jugado por los indios Ketchis de Guatemala, descendientes de los Mayas. Se hizo muy popular en toda centro-américa. El Puluc fue conocido también como “la carretera del maíz” pues originariamente se jugaba formando el tablero con mazorcas de maíz colocadas al sol.
Seega	8+	2		Juego tradicional egipcio, Sudán y Somalia es posible que este juego fuese incorporado por las huestes romanas el que a su vez procede de un juego llamado Penta Grammai utilizado por los griegos.
Surakarta	8+	2	30'	Es un juego tradicional de la isla de Java en Indonesia, su verdadero nombre es Permainan o también Dam- Daman. Este juego fue editado en 1970 en Francia bajo el nombre de Surakarta.
Tico-Tico	5+	2 a 4	10'	Este juego de destreza destacado en Europa en los años 90 lo encontramos en Francia y también en el resto Europa es llamado también (Tabla elástica, Maxi-Flitzer o también Passe- Trap).
Trapenum	5+	2 a 4	10'	Este juego sensorial probablemente ha sido creado por Odile Perino en 1997 mientras ejercía en tanto que, responsable de la Ludoteca <i>Ouai de Ludes</i> en la ciudad de Lyon.

				La variante que presentamos a continuación no posee cartas como el original lo cual hace que este juego pueda ser más rápido en su ejecución.
--	--	--	--	---