

# JUEGOS DE TABLERO



Título	Edad	Nº Jugadores	Tiempo	Descripción
7 Wonders base	10+	2 a 7	30'	Deja tu huella en la historia de la civilización. Gobierna una de las siete grandes ciudades del mundo antiguo. Gestiona y explota los recursos naturales de sus tierras, participa en la imparable marcha del progreso, desarrolla tus relaciones comerciales y haz valer su poder militar. Deja tu huella en la historia de la civilización construyendo una Maravilla arquitectónica que trascienda a través de los tiempos venideros. ¿Cómo lograrás que tu ciudad sea la más importante del viejo mundo?, ¿con el avance de la ciencia y la tecnología?, ¿estableciéndote como referente comercial o conquistando las ciudades rivales?
Abracada Qué? Español	7+	2 a 5	30'	A los pies de la torre de un legendario hechicero, se ha reunido un grupo de codiciosos magos. Cada uno tratará de lanzar su repertorio de hechizos para expulsar a sus rivales y conseguir alcanzar la biblioteca del hechicero para hacerse con su poderoso libro de conjuros. Pero... ¿Qué está pasando?, ¿algunos hechizos no están funcionando! En lugar de una temible ventisca se desata una hermosa lluvia primaveral. ¡Parece que la codicia está cegando a estos poderosos magos! ¿O quizá es el misterioso poder de la torre del hechicero la que impide que puedan lanzar sus hechizos correctamente? Sea como fuere, deberán hacer uso de todo su ingenio y tranquilidad para lanzar correctamente sus hechizos ¡Y llegar a lo más alto de la torre!
Alhambra Inglés	8+	2 a 6	45' 60'	Alhambra es una ciudad situada en Granada, en Andalucía, España. La hermosura de este lugar se basa en el conjunto de palacios, jardines y fortalezas que albergan una verdadera ciudad dentro de la propia Granada. Alhambra servía como alojamiento al monarca y a la corte del Reino Nazarí de Granada. Otra particularidad de esta ciudad aparte de su infraestructura y localización es su nivel de adaptación, generando un paisaje nuevo, pero totalmente integrado con la naturaleza.
Astrotrivia	14+	2 a 5	30' 45'	El propósito del juego es que cada competidor conteste correctamente cada una de las preguntas que se encuentran en las esquinas de la zona de juego en forma de pentágono, diferenciadas por colores distintos que corresponden a temáticas astronómicas diferentes. Una vez cumplida esta meta, el competidor deberá contestar todas las preguntas de la diagonal, representadas por sus colores respectivos, con el propósito de llegar al centro del tablero y dominar el juego.
Barony	14+	2 a 4	45'	Es un juego con reglas fáciles de aprender, un sistema de puntuación muy original y un hermoso paisaje que cambia de una partida a otra. Te ofrece una rica y divertida inclusión en los entresijos de la política medieval y las batallas, por lo que además de entretenido y adictivo es un juego apto para jugar en familia. Muy didáctico y adecuado para cualquier nivel de habilidad.
Camel Up Español	8+	2+	30'	Es una carrera de camellos más alocada de la historia, en donde los camellos se montan unos encima de otros, las pirámides se dan la vuelta... Intenta ganar dinero de todas las formas posibles, apoyando al camello que crees que ganará cada etapa, o deduciendo quién llegará el último.
Carrera astronómica	12+	2 a 4	30' 45'	Tal como su nombre lo señala, este juego es una carrera de conocimientos; por lo tanto, el propósito de los jugadores, será llegar lo más lejos posible en la ruta, intentando posicionarse lo antes posible en la meta. Sólo lo logrará aquel jugador con mayores conocimientos en Astronomía.
Cash'n Guns Reboot	10+	4 a 8	30'	Es un hilarante juego en el que los jugadores os metéis en la piel de los más disparatados criminales. Un juego aclamado por la crítica y que te atraparé por su divertida premisa y su conexión con el mundo del cómic y el dibujo animado. La Segunda Edición añade respecto al juego original lanzado en 2005 nuevos personajes, nuevos poderes especiales y un conjunto de reglas para que tus balas vuelen más rápido que nunca hacia la victoria.
Class of Zombies	10+	5 a 9	45' 90'	El objetivo de este juego es ayudar a los jóvenes a enfrentar problemáticas reales, personificando distintos tipos de zombies. Potencia diferentes competencias, algunas como la creatividad, el trabajo colaborativo, el pensamiento crítico y la empatía. Estos atributos son imprescindibles para enfrentar este nuevo escenario"
Código secreto	8+	2 a 4	15'	Esta noche dará comienzo la misión secreta «Amón Ra». El equipo, compuesto por cuatro agentes secretos muy astutos, entrará a robar en el museo y descifrá los complicados códigos del dispositivo de seguridad gracias a cálculos muy precisos. Ya sea con sumas, con restas, con multiplicaciones o con divisiones, los números de los dados tienen que combinarse de manera que los resultados se correspondan con los números del código. ¿Quién será el primero en superar todas las barreras luminosas para atrapar la valiosa máscara de Amón Ra?

Concept Base	10+	4 a 12	40'	¡Ya no necesitarás hablar para comunicarte! Estás sentado en casa una tarde cualquiera del fin de semana viendo películas con tus amigos y tu perro. De repente, ves pasar a un gigantesco dinosaurio por tu ventana y corres a verlo mejor para contárselo a todos pero, por alguna misteriosa razón, ¡no puedes hablar! ¡Y tienes que explicar lo del dinosaurio! Tu objetivo es adivinar palabras a través de la asociación de iconos universales, ¡puedes adivinar cientos de objetos, títulos y personajes!
Concordia	13+	2 a 5	90'	En Concordia los jugadores quieren expandir su imperio comercial viajando con sus colonos por el Imperio Romano, adquiriendo y mercadeando con diferentes bienes, estableciendo puestos comerciales en las distintas ciudades y regiones del mapa
Continental Express	7+	2 a 4	20'	Durante el juego deberás completar cada convoy de trenes a tiempo para dejar la vía libre. Pero, ¡cuidado, porque los demás “guardavías” quieren los mismos vagones que tú! Cada jugador obtendrá una puntuación u otra según los objetivos que le toquen.
Drako 2da. Edición español	8+	2	30'	Es un juego asimétrico para dos jugadores, donde un jugador lleva un equipo de tres enanos que tienen experiencia como cazadores de dragones y el otro jugador un dragón rojo que ha sembrado el terror entre los campesinos locales. Los enanos han logrado atrapar al dragón en un valle al pie de las montañas donde vive - al parecer, los dragones no puede resistir el olor de las ovejas recién sacrificadas - pero a pesar de estar encadenado, el dragón es todavía joven y feroz.
El Principito. Hazme un planeta fácil	8+	2 a 4	30'	El juego transcurre en la galaxia poética y atemporal del Principito e incluye a todos los personajes de las obras de Saint-Exupéry, así como todos los elementos del exitoso relato: rosas, ovejas, baobabs...
Five Tribes	12+	1+	60'	Trasladándonos a las tierras de las Mil y una Noches, tu caravana llega a la legendaria Sultania de Naqala. ¡El sultán acaba de morir y el control de Naqala está a tu disposición! Los oráculos predijeron de extranjeros que tratarían de maniobrar en las Cinco Tribus para ganar influencia sobre la legendaria ciudad. ¿Cumplirás la profecía? ¡Invoca a genios, mueve tus tribus en el momento preciso y la Sultania podría convertirse tuya!.
Fórmula D base	8+	2 a 10	60'	¡Un clásico de las carreras de coches! <i>Formula D</i> es un juego de velocidad y riesgo, una frenética y alocada carrera entre los jugadores convertidos en pilotos. Tanto si eliges correr en coches fórmula 1 por las playas de Mónaco como si quieres vivir la emoción de una carrera urbana de alta velocidad, vas a necesitar tus cinco sentidos y una dosis de buena suerte para cruzar la línea de meta antes que nadie.
Ghost Stories	12+	1+	60'	¡Un tranquilo pueblo está bajo el ataque de El Caballero de los Nueve Infiernos, Wu-Feng! Es un juego cooperativo de alta interacción que desafía a trabajar juntos como sacerdotes taoístas intentando derrotar la marea del mal y salvar a este pueblo condenado. Con poderes místicos y artes marciales antiguas, los héroes pelearán olas de fantasmas y demonios hasta que el mismo Wu-Feng se levante de sus cenizas hasta retomar su forma física. Trabajar juntos es tu única esperanza mientras los fantasmas incrementan en número y fuerza. Los sacerdotes taoístas deben sacrificar recursos, tiempo y hasta sus vidas en esta desesperada batalla contra las hordas de fantasmas.
Hive Pocket	9+	2	20'	Un pequeño gran juego. <b>Hive</b> , la colmena es un juego de tablero con una diferencia, ¡no hay tablero! Las piezas que se van colocando son el propio tablero. A medida que se añaden más piezas comienza la pelea por ver quién es el primero en capturar a la Abeja Reina del otro jugador.
Hualquiman y Tolosa: investigadores primados v.2	8+	2 a 5	30-45'	En este entretenido juego de estrategia tu misión será cumplir los objetivos de los personajes, llevándolos por todo el tablero para cumplir las cartas e objetivo, y así ser el jugador con más puntos.
Kaleidos Español	8+	2 a 12	45'	¿Cuántos objetos diferentes crees que se esconden en estos dibujos? ¡Di un número y multiplícalo por 100 para acercarte al número real! En uno de los diez dibujos surrealistas del juego intenta descubrir el mayor número de palabras que empiecen por la misma letra. Hay que ser rápido pero también astuto, porque los elementos que más puntúan son los que solo has visto tú.
La aventura de emprender (El Plan)	12+	3 a 6	75'	Asume el papel de un emprendedor y viaja a Ciudad Semilla para vivir la aventura de crear tu emprendimiento. Deberás decidir qué estrategia y riesgos tomar, para lograr así tu idea. ¡Cuidado con sobreendeudarte! Disfruta con amigos y explora nuevas formas de administrar la incertidumbre actuando bajo presión.
Le petit Poucet	3+	3 a 6	20'	Pulgarcito y sus hermanos se han perdido en un misterioso bosque. Ayúdales a encontrar el camino de regreso, pero ten cuidado con los lobos, y sobre todo no hagas ruido... ¡o el ogro te oirá! Los jugadores representan a Pulgarcito y sus hermanos, que están en el bosque intentando encontrar el camino de vuelta a casa

				antes de que el Ogro les atrape... ¡Pulgarcito es un juego cooperativo, para divertirse con los más pequeños de la casa!
Libertalia	14+	2 a 6	45'	Después de una vida de pillaje, asaltos y surcar los mares. Los piratas deciden jubilarse y gastarse sus suculentos botines. Por ello existe un lugar especial ¡Libertalia!
Looney Quest	8+	2 a 5	25'	El sorprendente viaje a través de Arkadia. Los jugadores intentarán ganar tanta experiencia como puedan completando misiones. Cada jugador tiene 30'' para dibujar un camino a través de todos los obstáculos y las trampas en su propia pantalla transparente. Cuando se acabe el tiempo la pantalla se coloca sobre el tablero y se comprueba lo cerca que cada campeón está de conseguir el trono de Fedoor.
Madame Ching	8+	2 a 4	45'	Como jóvenes piratas recién enrolados a las órdenes de Madame Ching, la más célebre y temida de los piratas asiáticos, zarpáis a la aventura con vuestros juncos. Durante vuestras misiones, intentaréis conseguir nuevas habilidades, ya que madame Ching sólo confiará el mando del China Pearl al mejor marinero. Al mismo tiempo, tendréis que conseguir sustanciosos botines asaltando los barcos del Emperador o ayudar a los pueblos pesqueros a librarse de su yugo.
Mejor que ojo de astrónomo	8+	2 a 6	indefinido	Mostrar rapidez en el reconocimiento de imágenes. De acuerdo a la modalidad seleccionada por los jugadores, podrán elegir si desean o no poner todas las fichas en el tablero.
Mysterium	10+	2 a 7	42'	Contacta con el más allá y desvela los secretos. <i>Es</i> juego cooperativo de deducción que reta a un grupo de dos a siete jugadores a resolver un asesinato que ocurrió treinta años atrás. Un jugador asume el papel del fantasma que intentará comunicarse con el grupo de médiums y apuntar al verdadero culpable. Los otros jugadores, que juegan con los médiums, recibirán visiones que deberán interpretar lo mejor posible para reducir la lista de sospechosos.
Quadropolis	8+	2 a 4	30 60'	Afronta el reto y sé el más prestigioso alcalde en la historia. En <i>Quadropolis</i> asumes el papel de un Alcalde al mando de una ciudad contemporánea. Necesitarás definir una estrategia para construir tu ciudad conforme a las necesidades de tus habitantes y superar así a tus oponentes, al tiempo que envías a tus arquitectos para que construyan edificios en tu ciudad. Cada edificio te proporciona puntos de victoria. ¿Serás capaz de superar el reto y convertirte en el Alcalde más prestigioso de la historia?
Rumble in the House	8+	3 a 6	20'	Los encantos de la amena convivencia... Vivir juntos en una casa pequeña es difícil y a veces surgen roces y conflictos. Tendrás que permanecer en la casa mientras mantienes tu identidad en secreto. Es un juego de faroles y deducciones para toda la familia.
Small World	8+	2 a 5	40 80'	Un mundo demasiado pequeño para todos. <i>Es</i> un juego de civilización divertido, cómico y alegre, los jugadores que tratarán de conquistar y controlar un mundo que es demasiado pequeño para acomodarlos a todos! Usando la combinación correcta de razas fantásticas con poderes especiales y únicos, los jugadores deberán darse prisa ampliando sus imperios, a menudo a expensas de los vecinos más débiles. Sin embargo, también deberán saber cuándo terminar con su civilización y llevarla a su declive para dirigir una nueva raza a la victoria.
Splendor Base	10+	2 a 4	30'	Conviértete en el más prestigioso mercader del Renacimiento. SplendorEl Renacimiento en Europa llegó con más formas aún de poder enriquecerse que las que el continente había conocido hasta entonces. Nuevas tierras y fronteras por explorar surgían en América, África y Asia abriendo rutas comerciales por todo el mundo. Los nobles que antes se contentaban con grandes castillos y vestidos de pieles buscaban ahora zafiros de las más plena oscuridad y diamantes brillantes como el sol. Los más hábiles artesanos dejaron de trabajar el hierro y empezaron a dar forma al oro, los mercaderes posaron sus miradas en las preciadas especias y las más bellas piedras preciosas. Si eres capaz de producir las piedras que los nobles desean, ganarás su favor y se convertirán en tus mecenas obteniendo de su parte los puntos de prestigio que necesitas para alzarte con la victoria.
Takenoko Base	8+	2 a 4	45'	¡Demuestra que eres digno de confianza del emperador en Takenoko! Hace mucho, mucho tiempo, en la corte imperial japonesa... Después de una larga serie de conflictos, las relaciones diplomáticas entre Japón y China por fin están recuperándose. Para celebrar adecuadamente esta alianza, el Emperador de China regaló a su homólogo japonés un animal sagrado, un oso panda gigante, como símbolo de paz.
Terror in Meeple City	8+	2 a 4	45'	Es un juego de habilidad en el que los jugadores interpretan el papel de monstruos que llegan a una ciudad con la única motivación de devorar edificios y los meeple que en ellos habitan. Y como somos muy competitivos, también lucharemos entre nosotros.



The Island Base	8+	2 a 4	60'	¡Sobrevive a la isla! Diriges un equipo de valientes exploradores en una expedición a una exótica isla llena de peligros y tesoros. De repente, la tierra empieza a temblar y la isla comienza a hundirse... ¿Podrás salvar a tus exploradores y los tesoros que portan?
Tiburón	7+	3 a 6	30'	¿Serás capaz de llegar a la playa de una sola pieza? Formas parte de una tripulación pirata, cuyo intento de motín ha fracasado estrepitosamente. El capitán del barco, como mandan los cánones, os ha echado a los tiburones. ¿Quién será el primero en llegar a la costa?
Ticket to Ride America	8+	2 a 5	45'	El viaje comienza ya... Es un juego de aventuras en tren. Los jugadores acumulan cartas de ciertos tipos de vagones que les permiten conectar diferentes ciudades a lo largo y ancho de Norteamérica. Mientras más largas son los recorridos, más puntos se ganan. Quienes consigan cumplir con sus Billetes de Destino conectando dos ciudades lejanas, y quien consiga construir la ruta ferroviaria continua más larga, ganarán puntos adicionales. Ve subiendo a bordo para pasar un buen rato, porque el viaje comienza ya... ¡Aventureros al Tren!
Ticket to Ride Europa	8+	2 a 5	45'	¡Es el nuevo juego de nuestra exitosa serie de aventuras en tren. Los jugadores acumulan cartas de ciertos tipos de vagones, y las usan para construir estaciones, pasar a través de túneles y sobre ferrys, y hacerse con rutas ferroviarias a lo largo y ancho de Europa. ¡Aventureros al Tren!, ganadora del premio internacional Spiel des Jahres.
Ticket to Ride: First Journey	6+	2 a 5	15'	Abuela, ¿la mujer que sale en la foto eres tú? ¿Qué es esa torre tan grande? Ohhh, es la Torre Eiffel. Eso fue hace mucho tiempo, en uno de mis primeros viajes por Europa con tu abuelo ¿A dónde fuisteis? Visitamos muchas ciudades París, Viena, incluso Moscú. En cierto sentido, toda mi vida era un viaje. Inicia tu camino con ¡Aventureros al Tren! El Primer Viaje. ¡Reúne cartas de diferentes colores, úsalas para reclamar recorridos con tus trenes, y completa tus Billetes de destino para alcanzar la victoria! Fácil de aprender y rápido de jugar, ¡Aventureros al Tren! El Primer Viaje es la introducción perfecta a la serie de juegos de ¡Aventureros al Tren! Así que empieza tu viaje y descubre una maravillosa aventura en tren a lo largo de Europa.